MANUAL DE ARREGLOS

INSTRUCTOR:

ANDRES MORENO COLLAZOS

APRENDIZ:

CRISTIAN CAMILO CAMPOS CARDENAS

**Ejercicio N1**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del arreglos: arreglo[]** | | **Versión: 1.0** |
| **Descripción:**  Array para almacenar 5 números con ciclos para imprimir cada uno | | |
| arreglo  num1  num2  num3  cantidadDatos  iterar | Tipo de variable: arreglo = (array) int  Tipo de variable: int  Tipo de variable: int  Tipo de variable: int  Tipo de variable: int  Tipo de variable: int | |
| Código:  let arreglo = [];  arreglo = [1,2,3,4,5];  let num1 = arreglo[0]*//1*  let num2 = arreglo[2]*//3*  let num3 = arreglo[4]*//5*  let cantidadDatos = arreglo.length;  let iterar;  for(iterar = 0; iterar < cantidadDatos; iterar++){      console.log(arreglo[iterar])  }  Consola: | | |

**Ejercicio N2**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre de los arreglos: arreglos- pares- impares** | | **Versión: 1.0** |
| **Descripción:**  Ciclo que genere numeros del 1 al 10 y almacenarlos en un arreglo, luego mostrar números pares e impares almacenados en otros arreglos | | |
| arreglo  pares  impares  iterar | Tipo de variable: arreglo(array) int  Tipo de variable: arreglo(array) int  Tipo de variable: arreglo(array) int  Tipo de variable: int | |
| Código:         let arreglo = [];  let pares = [];  let impares = [];  let iterar;  for(iterar = 1; iterar <= 10; iterar++){      arreglo.push(iterar)      if(iterar %2 == 0){          pares.push(iterar)      }      else{          impares.push(iterar)      }  }  console.log("Numeros: " + arreglo)  console.log("Numeros pares: " + pares)  consola: | | |

**Ejercicio número N3 tabla 5**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre de los arreglos: tabla5-pares-impares** | | **Versión: 1.0** |
| **Descripción:**  Ciclo para la tabla del 5 y que muestre que numeros son pares e impares y luego que muestre los numeros que están en x en la matriz | | |
| tabla5  pares  impares  equis  mult  fila  colum  paresSuma  imparesSuma  iterar  iterar2 | Tipo de variable: arreglo(array) int  Tipo de variable: arreglo(array) int  Tipo de variable: arreglo(array) int  Tipo de variable: arreglo(array) int  Tipo de variable: int  Tipo de variable: int  Tipo de variable: int  Tipo de variable: int  Tipo de variable: int  Tipo de variable: int  Tipo de variable: int | |
| Código:  let pares = []  let impares = []  let equis = []  let mult = 1  let paresSuma  let imparesSuma  for(let fila = 0; fila < 5; fila++){      tabla5[fila] = []      for(let colum = 0; colum < 5; colum++){          tabla5[fila][colum] = mult \* 5          mult ++            if(tabla5[fila][colum] %2 == 0){              pares.push(tabla5[fila][colum])          }          else{              impares.push(tabla5[fila][colum])          }          if(fila===colum || fila+colum===4){              equis += tabla5[fila][colum] + "\t"          }          else{              equis += "\t"          }          paresSuma = 0;          for(let iterar = 0; iterar < pares.length; iterar++){              paresSuma += pares[iterar]            imparesSuma = 0          for(let iterar2 = 0; iterar2 < impares.length; iterar2++){              imparesSuma += impares[iterar2]          }      }  }  equis += "\n"  }  console.log("Tabla del 5: ", tabla5)  console.log("Pares de la tabla del 5: "+ pares)  console.log("impares de la tabla del 5: "+ impares)  console.log("Suma de los pares : "+ paresSuma)  console.log("suma de los impares: "+ imparesSuma)  console.log("equis de la tabla : " +"\n"+ equis)  consola: | | |

**Ejercicio N3 tabla 9**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre de los arreglos: tabla9-pares-impares** | | **Versión: 1.0** |
| **Descripción:**  Ciclo para la tabla del 9 y que muestre que numeros son pares e impares y luego que muestre los numero que están en x en la matriz | | |
| Tabla9  pares  impares  mult  fila  colum  paresSuma  imparesSuma  iterar  iterar2 | Tipo de variable: arreglo(array) int  Tipo de variable: arreglo(array) int  Tipo de variable: arreglo(array) int  Tipo de variable: int  Tipo de variable: int  Tipo de variable: int  Tipo de variable: int  Tipo de variable: int  Tipo de variable: int  Tipo de variable: int | |
| Código:  let tabla9 = []  let pares = []  let impares = []  let equis = []  let mult = 1  let paresSuma  let imparesSuma  for(let fila = 0; fila < 5; fila++){      tabla9[fila] = []      for(let colum = 0; colum < 5; colum++){          tabla9[fila][colum] = mult \* 9          mult ++            if(tabla9[fila][colum] %2 == 0){              pares.push(tabla9[fila][colum])          }          else{              impares.push(tabla9[fila][colum])          }          if(fila===colum || fila+colum===4){              equis += tabla9[fila][colum] + "\t"          }          else{              equis += "\t"          }          paresSuma = 0;          for(let iterar = 0; iterar < pares.length; iterar++){              paresSuma += pares[iterar]            imparesSuma = 0          for(let iterar2 = 0; iterar2 < impares.length; iterar2++){              imparesSuma += impares[iterar2]          }      }  }  equis += "\n"  }  console.log("Tabla del 9: ", tabla9)  console.log("Pares de la tabla del 9: "+ pares)  console.log("impares de la tabla del 9: "+ impares)  console.log("Suma de los pares : "+ paresSuma)  console.log("suma de los impares: "+ imparesSuma)  console.log("Equis de la tabla " +"\n"+ equis)  consola: | | |

**Ejercicio N4**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del arreglos: tabla2, letraB, letraI, letraN, letraG, letraO,** | | **Versión: 1.0** |
| **Descripción:**  Bingo | | |
| tabla2  letraB  letraI  letraN  letraG  letraO  num  fil  colum | Tipo de variable: arreglo(array) int  Tipo de variable: arreglo(array) int  Tipo de variable: arreglo(array) int  Tipo de variable: arreglo(array) int  Tipo de variable: arreglo(array) int  Tipo de variable: arreglo(array) int  Tipo de variable: int  Tipo de variable: int  Tipo de variable: int | |
| Código:  let tabla2 = []  let letraB = []  let letraI = []  let letraN = []  let letraG = []  let letraO = []  let num = 1  for(let fil = 0; fil < 5; fil++){      tabla2[fil] = []      for(let colum = 0; colum < 5; colum++){      tabla2[fil][colum] = num \* 2      if(colum === 0) letraB.push(tabla2[fil][colum])          else if (colum === 1) letraI.push(tabla2[fil][colum])          else if (colum === 2) letraN.push(tabla2[fil][colum])          else if (colum === 3) letraG.push(tabla2[fil][colum])          else if (colum === 4) letraO.push(tabla2[fil][colum])          num ++      }  }  console.log("Tabla del 2 ", tabla2)  console.log("B= " + letraB)  console.log("I= " + letraI)  console.log("O= " + letraN)  console.log("N= " + letraG)  console.log("O= " + letraO)  consola: | | |

**Ejercicio N5**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del arreglos: tienda y listaBusqueda** | | **Versión: 1.0** |
| **Descripción:**  Registro de una tienda | | |
| tienda  nuevoProducto  listaBusqueda | Tipo de variable: arreglo(array) int  Tipo de variable: int  Tipo de variable: arreglo(array) int | |
| Código:      Pantalla | | |